**3. (시제품 완성 시) Physical Computing 혹은 순수 SW작품 설명서**

| **Ⅰ** |  | **주제** |
| --- | --- | --- |

1. 개발 배경 및 필요성

: 지구 온난화의 악화

2. 개발 주제(목적)

: 지구 온난화를 조금이라도 늦추기 위해 사람들이 다같이 환경에 도움이 되는 일들을 할 수 있도록 하기 위함

| **Ⅱ** |  | **작품 제작** |
| --- | --- | --- |

1. 작품 설계

- 목표: 사이트를 사용하는 사람들이 지구 온난화를 줄이는 활동을 시각적으로 보고 일일 목표량을 정해 실천할 수 있도록 하는 것

- 작동 원리

* users.json: 유저들의 아이디와 비밀번호 저장
* points.json: 유저들의 포인트 정보를 저장
* app.py: 위 데이터들을 불러오거나 작성, 로그인, 회원가입, 관리자 페이지 등의 기능을 하는 서버 파일

2. 작품 제작

* html, python을 이용하여 회원가입, 로그인 페이지 제작

| **Ⅲ** |  | **작품 테스트** |
| --- | --- | --- |

1. 테스트 목적 : 사이트를 다른 사람이 사용했을 때 불편 사항 점검

2. 테스트 방법 :

다른 친구들 및 선생님들에게 사용하도록 해 불편 사항에 대해 설문

3. 예상 결과 : 예상했던 결과를 기재

4. 실제 결과 : 미정

5. 결과 분석 : 미정

| **Ⅳ** |  | **해석 & 결론** |
| --- | --- | --- |

1. 결론 : 테스트 결과에 따라 작품에 대한 결론(제품 실용성, 응용 가능성, 기존 제품과의 차별성 등)

2. 추후 개선사항 : 결론에 따라 추가적인 개선점을 기술